

ACOUSTIC GUITAR MICROPHONE SYSTEM





BP42 for S15G



AP40 for S15G-STUDIO

AMT S15G GUITAR MICROPHONE SYSTEM AMT S15G-STUDIO S15G with AP40 Floor Preamp

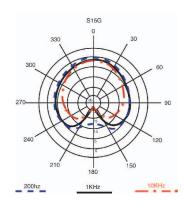
S15Gは、アコースティックギターサウンドをフィードバックせず最適なゲインで集音できるようにカーディオイドの指向性を考慮し、デザインされたコンパクトサイズのコンデンサーマイクロフォンです。AMTでは、それぞれの楽器に最適なマイクロフォンをデザインすると共に、マウントギアも楽器にフィットするように考慮されているので、後からマウントギアに何か改良を加えたりする必要もありません。S15Gシステムでは、マウンティングクランプもアコースティックギターでの使用を前提にデザインされ、ギター外側のボディに挟み込んで装着できます。挟み込めるボディの厚みは、最小76.2mmから最大149mmの間で調整可能です。

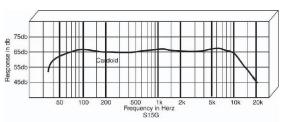
S15Gはまた、フレキシブルに可変可能な150mmの長さのグースネックが装備されており、プレイヤーの望むアコースティックギターのベストサウンドを集音するためのマイク位置を容易に追求できます。このグースネックは、航空機で使用される陽極処理が施されたアルミニウム素材を使用することによって、素晴らしい耐久性を確保すると共に、耐腐食と軽量化も図られています。マイクロフォン自体は4点止めサスペンションリングによって、プレイ時のハンドリングノイズを軽減できるようにデザインされています。

S15Gは、付属のベルトバックBP42に3.5mmサイズのプラグによって接続されます。BP42にはボリュームコントロールが装備され、プレイヤーによる音量調整やケーブルのセットアップを容易にしてくれます。またBP42は、9Vバッテリーもしくは外部からの48Vファンタム電源によって駆動し、電圧の状態はLEDによって確認可能です。製品にはLow Zケーブルとケースも付属します。

S15G-STUDIOは、S15Gとフロア設置タイプのプリアンプAP40とによって構成されるアコースティックギター用カーディオイドマイクロフォンシステムです。S15GとS15G-STUDIOの違いは、S15Gに付属しているベルトパックプリアンプBP40がAP40に置き換わっているだけです。

AP40は、9Vパッテリーもしくは外部からの48Vファンタム電源によって駆動し、マイクレベルをローインピーダンスに返還して出力すると共に、S15Gに最適なフリーケンシーカーブを作り出します。このフリーケンシーカーブは、ライブ時にフィードバックさせずにゲインを十分かせぎ最も自然なサウンドを再生させるのに重要な要素の1つでもあります。プリアンプのアウトプットは、XLR端子からローインピーダンスのバランスで出力され、マイクレベルで信号は送られます。S15G-STUDIOは、スタジオ録音に置いてエンジニアが求めるプロフェッショナルレベルのセッティングとサウンドコントロールが可能です。











"Recently I had a chance to use the AMT S15G mics on one of my acoustic guitars during a live DVD recording. The impression that my engineer and I had was truly surprising..."

- Lee Ritenour

Specifications:

Element Condenser
Polar Pattern Cardoid
Frequency 50Hz - 18kHz
Sensitivity -65dB+ 4dB
Impedance 150 Ohms*
Phantom Power 12 to 52 vDC*
Or 9 Volt battery

Max input SPL 140 dB
Dimension 6" Flex Arm
Cable 6'

Cable 6' Weight Mic only: 49 grams

S15G comes with:

AMT S15G Microphone Belt pack Preamp BP42 1/4 - XLR Cable Hard shell Blo-mold protective case

S15G-STUDIO comes with:

AMT S15G Cartoid Microphone AMT AP40 floor preamp Hard shell protective case